

CHAMPIONNAT REG : IDF RMVE-3	Rencontre N° 303004 Date 06/10/19 Heure 09:00 Lieu NOISY-LE-GRAND Poule -A 1 ^{er} arbitre MITHAUD A. 2 ^e arbitre
------------------------------------	---

CS DE NOISY LE GRAND BASKET 2

N° Maillot	NOM Prénom	5 de Départ	Tps de jeu	Nb Pts Marqués	Nb Tirs Réussis	3 Pts Réussis	2 Ext Réussis	2 Int Réussis	LF Réussis	Ftes Com
4	LATESTERE LAURENT		18:29	0	0	0	0	0	0	0
5	TEMPLIER ROMAIN	X	31:06	7	2	0	1	1	3	1
6	HAUSTANT CHRISTOPHE	X	29:08	19	8	0	0	8	3	3
9	LE GUERN YANN	X	39:34	9	3	2	1	0	1	1
12	BOUHOUCHE MOURAD		24:38	11	4	1	1	2	2	2
14	LECORGNE ERIC	X	31:09	4	2	0	1	1	0	3
15	SAUVONNET FRANCK	X	25:54	5	2	1	0	1	0	3
Total Equipe			200:00	55	21	4	4	13	9	13
Total 5 de Départ				44	17	3	3	11	7	11
Total Banc				11	4	1	1	2	2	2
Total 1ère Mi-temps				39	15	2	2	11	7	7
Total 2ème Mi-temps				16	6	2	2	2	2	6
Total Prolongation				0	0	0	0	0	0	0
Entraîneur			LE GUERN Y.							0

TREMBLAY ATHLETIQUE CLUB 2

N° Maillot	NOM Prénom	5 de Départ	Tps de jeu	Nb Pts Marqués	Nb Tirs Réussis	3 Pts Réussis	2 Ext Réussis	2 Int Réussis	LF Réussis	Ftes Com
5	LOTODE ALAIN		7:32	4	2	0	1	1	0	0
7	RASCAR RICHARD	X	17:40	6	3	0	1	2	0	4
8	DANADJIAN GARABED		14:56	2	1	0	1	0	0	1
9	FERREIRA ARTHUR	X	27:18	0	0	0	0	0	0	2
15	LOMBE A LOMBE DIEUDONNE		21:14	4	0	0	0	0	4	1
17	LOUIS-ANATOLE JEAN MARIE	X	39:20	5	2	0	2	0	1	2
19	OKANOVIC SAMIR		23:38	0	0	0	0	0	0	2
74	GONZALEZ ROBERTO	X	22:55	5	2	0	0	2	1	1
93	HOUF SMAIL	X	23:49	14	5	4	0	1	0	1
Total Equipe			198:26	40	15	4	5	6	6	14
Total 5 de Départ				30	12	4	3	5	2	10
Total Banc				10	3	0	2	1	4	4
Total 1ère Mi-temps				22	8	3	4	1	3	6
Total 2ème Mi-temps				18	7	1	1	5	3	8
Total Prolongation				0	0	0	0	0	0	0
Entraîneur			LOTODE A.							0

CHAMPIONNAT REG :
IDF
RMVE-3

Rencontre N° 303004 Date 06/10/19 Heure 09:00 Lieu NOISY-LE-GRAND
Poule -A 1^{er} arbitre MITHAUD A. 2^e arbitre

DONNEES ET RATIOS

Données	CS DE NOISY LE GRAND BASKET 2	TREMBLAY ATHLETIQUE CLUB 2
Avantage maximum	21 - 0 (24')	-
Série maximum	9	9
Points du banc	11	10
Egalités	0	
Durée de l'avantage	39:21	0:00

PROGRESSION DU SCORE

